Práctica BH08w

Threads, programación concurrente.

1. Retome la aplicación concurrente (Práctica BG07, sin pipes), de la generación de estados de cuenta, resolviéndola con *threads* en lugar de *procesos pesados*.

Usted deberá conservar toda la funcionalidad pedida anteriormente, que usted ya la llevó a cabo en la solución de la Práctica BG07, por lo que tendrá que transportar esta funcionalidad a esta programación multithread.

Ahora usted tendrá en *EdoCtaClientesC.java* la clase con el programa principal mientras que *MovimientosClienteC.java* será la clase Thread derivada. Así durante la ejecución tendremos el Thread “padre” que inicia en *main(…)* en *EdoCtaClientesC*, así como los Threads “hijos” *MovimientosClienteC* que elaborarán los estados de cuenta.

Además, recolecte tres tiempos de ejecución tanto de la aplicación concurrente con procesos pesados (Práctica BG07) como otros tres de la actual Práctica 09w.

Tome muestras tanto del padre como de algún hijo.

Práctica BH08: \_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Práctica BI09: \_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Con *Process Explorer* capture un “pantallazo” de la ejecución de esta aplicación. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ahora, en la práctica 07, ¿Cuántos y cuáles son los programas ordinarios que conforman el programa concurrente?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

En la misma práctica 08 ¿Cuántos procesos ligeros (threads) fueron ejecutados?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y ¿Cuántos procesos tradicionales o pesados?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

¿De los resultados recolectados como justifica que este programa concurrente con threads es más barato en recursos y más rápido? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_